

## トレーニングモジュール XI

# マルチメディア情報の追加

## 1. はじめに

このモジュールでは ESRI Shape ファイルにマルチメディア属性情報をリンクする方法を 2 つ説明します。1 つ目は、dbf ファイルを編集する方法です。これは、汎用のスプレッドシートソフトウェアを使って簡単に実行できます。2 つ目は、PHP コードを修正する方法です。この方法では、Shape ファイルに関連付けられたマルチメディア属性情報を自動的に探します。マルチメディア属性を表示するためには、クライアント側に適切なプラグインをインストールする必要があります。画像 (JPEG, PNG など)、モーションピクチャ (MPEG など)、バーチャルリアリティーモデル (VRML など)、圧縮された画像フォーマット (DJVU など) を Shape ファイルにリンクする例を示します。

## 2. 目的

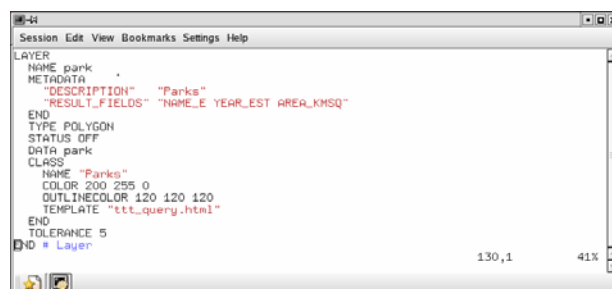
このモジュールの目的をつぎに示します：

- 2.1. マップレイヤーにマルチメディアコンテンツを関連付けることに精通する。
- 2.2. リンクしたマルチメディアコンテンツをブラウズする。

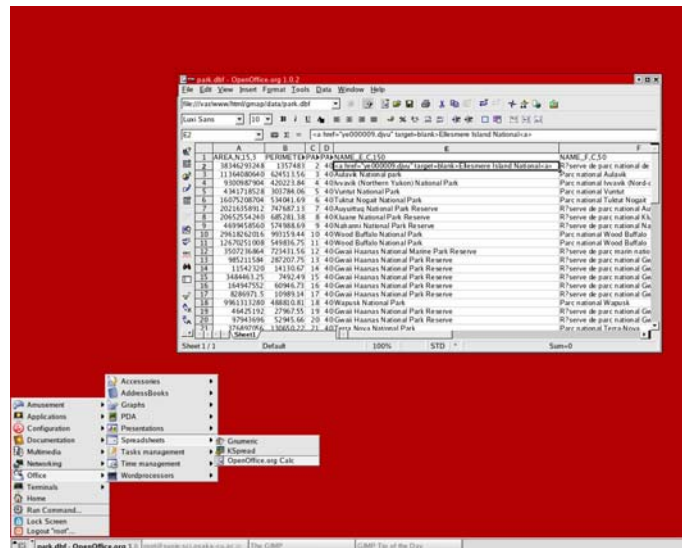
## 3. 手順 (dbf ファイルを編集する方法)

この例では gmap アプリケーションを使用します (/var/www/html/gmap)。

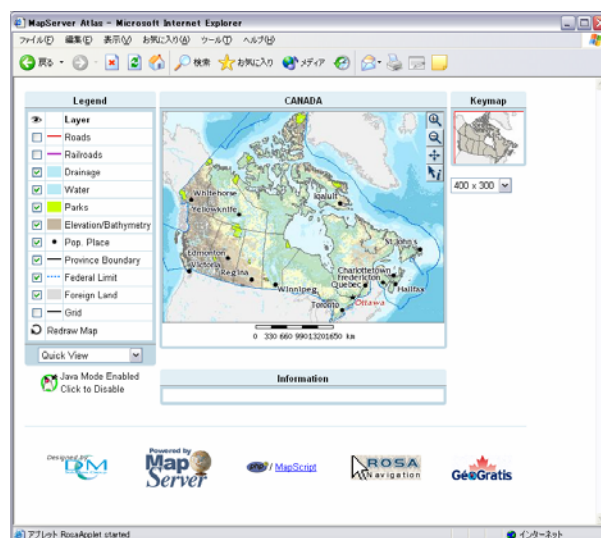
- 3.1. kedit などのエディタを使って htdocs ディレクトリにある gmap75.map を表示してください。park レイヤーの RESULT\_FIELDS が NAME\_E であることを確認してください。




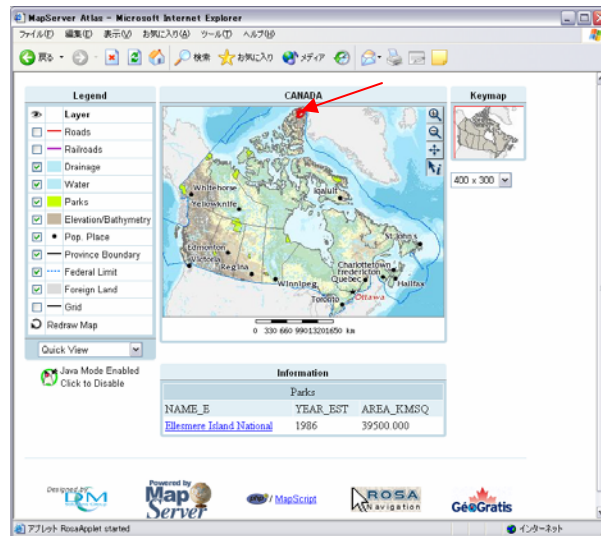
- 3.2. data ディレクトリにある park.dbf を編集して、マルチメディアファイルへのリンクを加えます。dbf ファイルは Open Office スプレッドシートアプリケーション「Calc」で編集できます。KDE メニューから Office→Spreadsheet→OpenOffice.org Calc を選択してください。NAME\_E 列の Ellesmere Island に HTML のリンクタグを加えます。  
(例えば、<A HREF="http://localhost/gmap/ye000009.djvu">Ellesmere Island </A>)



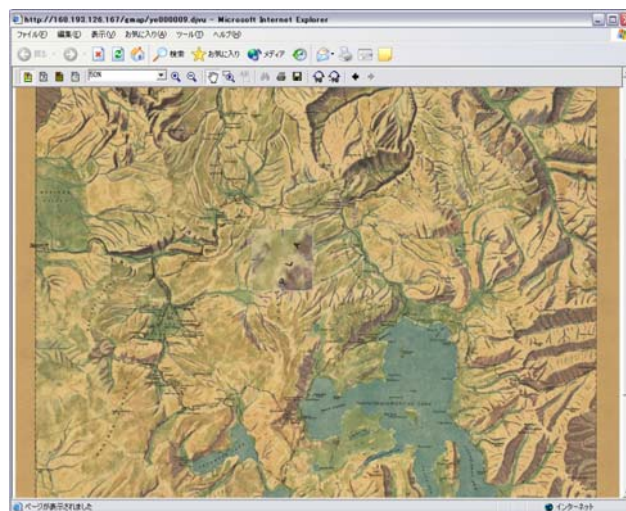
- 3.3. Web ブラウザで `http://localhost/gmap/gmap75.phtml` を開いて gmap アプリケーションをスタートしてください。
- 3.4. Parks レイヤーを選択してください。



- 3.5. identify/info ボタンをクリックして「Ellesmere Island National」を選択してください。



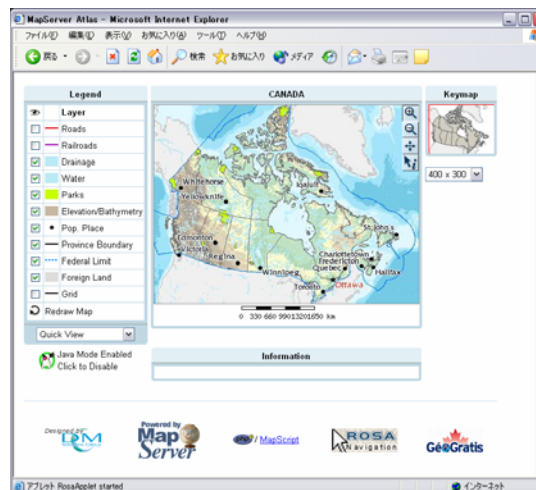
- 3.6. Information ウィンドウに表示された公園の名前をクリックすると、Djvu ファイルが開きます。表示には Djvu ブラウザプラグインが必要です。




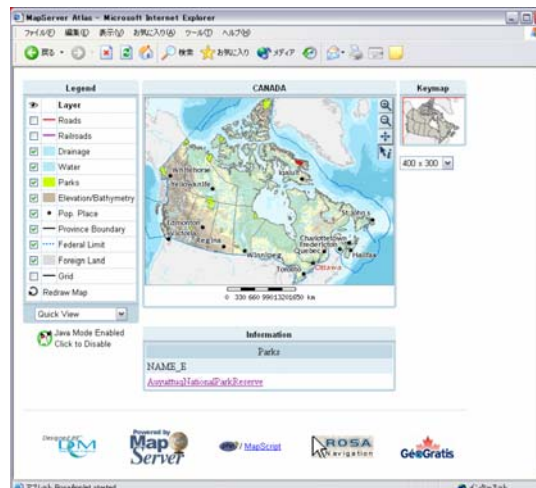
## 4. 手順 (PHP コードを編集する方法)

この例では gmap アプリケーションを使用します(/var/www/html/gmap-multi/).

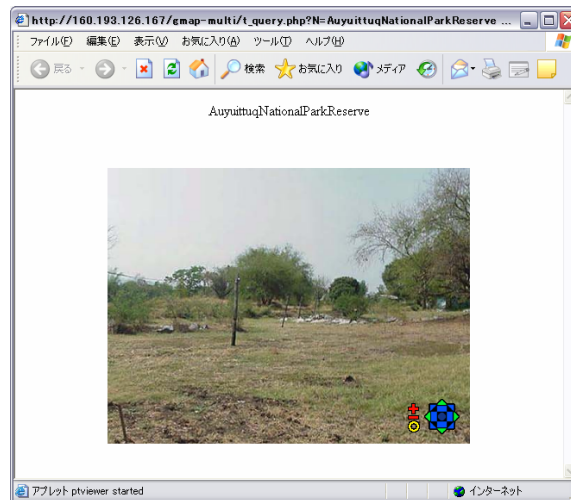
- 4.1. kedit などのエディタで gmap75.php3 と t\_query.php を開いて、どのようにマルチメディアオブジェクトにリンクしているかを確認してください. このトレーニングモジュールでは PHP スクリプトに関して詳細な説明を行いません. ファイルを適切に編集するためには PHP の知識が必要です.
- 4.2. 公園の名前が付けられたマルチメディアファイルを mypic ディレクトリにコピーしてください.
- 4.3. ブラウザで <http://localhost/gmap-multi/gmap75.phtml> を開いて gmap アプリケーションをスタートしてください.
- 4.4. Parks レイヤーを選択してください.



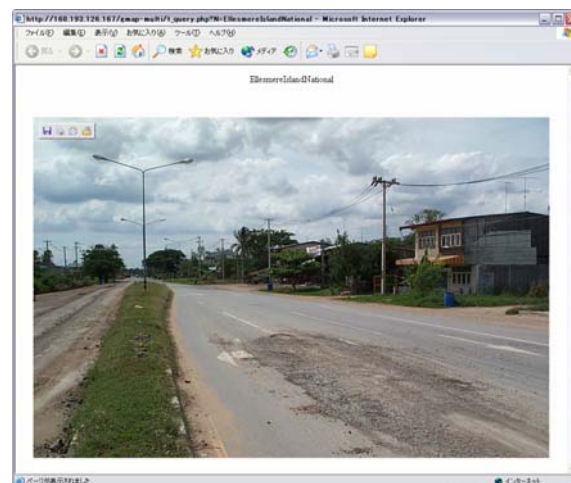
- 4.5. identify/info ボタンをクリックして公園を選択してください.



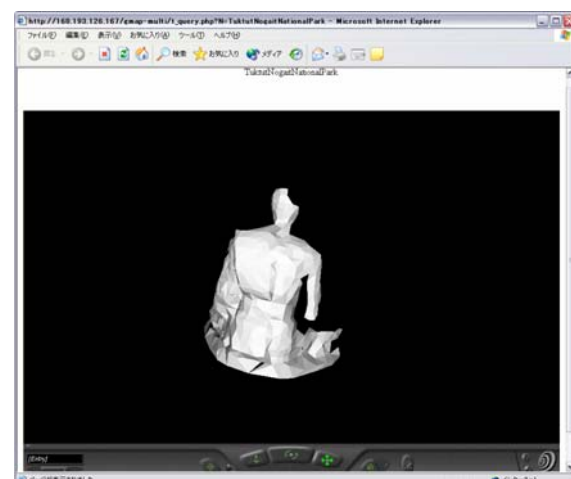
- 4.6. Information ウィンドウに表示された公園の名前をクリックすると、マルチメディアファイルが表示されます。画像ファイル（パノラマピクチャー）の例を示します。



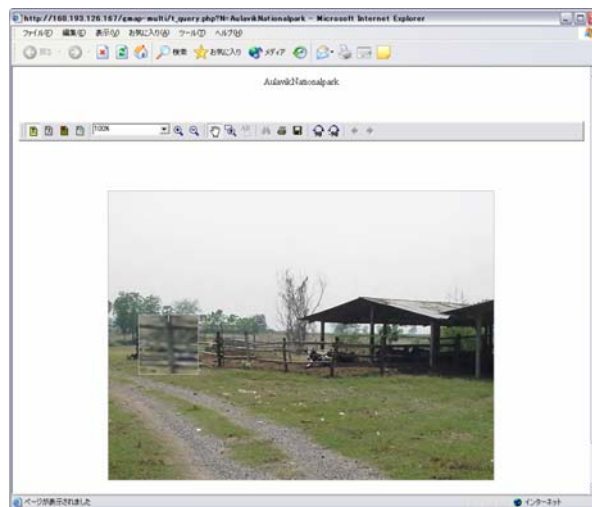
- 4.7. JPEG 画像の例です。



- 4.8. VRML モデルの例です。



#### 4.9. Djvu 画像の例です.



### 5. まとめ

このモジュールでは、Shape マップレイヤーにマルチメディア属性情報をリンクする方法を説明しました. 最初の方法は非常に簡単で、dbf ファイルに HTML リンクを追加するだけです. 2つ目の方法は PHP スクリプトを修正する必要があります. 修正した PHP スクリプトを、内容を見てどのように動いているのか勉強できるようにトレーニングの一部として提供しました.